

Trophée Régional des Jeunes Cyclistes

30 & 31 mai 2026



Programme général

Samedi
30 mai
14h45

CLM EN CÔTE

Bocquegney - Croix de Virine

U15 : 1500 m

U13 : 1200 m

U11 : 700 m

COURSE EN CIRCUIT

Ville de Bocquegney

Circuit de 2,6 km

U9 : 1 tour

U11 : 3 tours

U13 : 5 tours

U15 : 10 tours

Samedi
30 mai
16h15

Dimanche
31 mai
9h

VITESSE ET ADRESSE

Golbey - Complexe sportif la Haye le
Doyen

9h : Vitesse U9/U11 et adresse U13/U15

10 h : Adresse U9/U11 et vitesse U13/U15

CYCLOCROSS

Golbey - parcours santé de
Maximont

Dimanche
31 mai
14h15

Programme détaillé

Samedi 30 mai

SITE DE BOCQUEGNEY ET DE LA CROIX DE VIRINE

13h00	Dossards	Salle des fêtes de Bocquegney
13h30	Réunion responsables d'équipe	Salle des fêtes de Bocquegney
14h30	Départ en groupe CLM Côte	Départ Mairie
14h45	Départ CLM Côte	D39a
	Retour en groupe	D39a
16h15	Course en ligne	Bocquegney

Dimanche 31 mai

SITE DE GOLBEY – COMPLEXE SPORTIF LA HAYE LE DOYEN

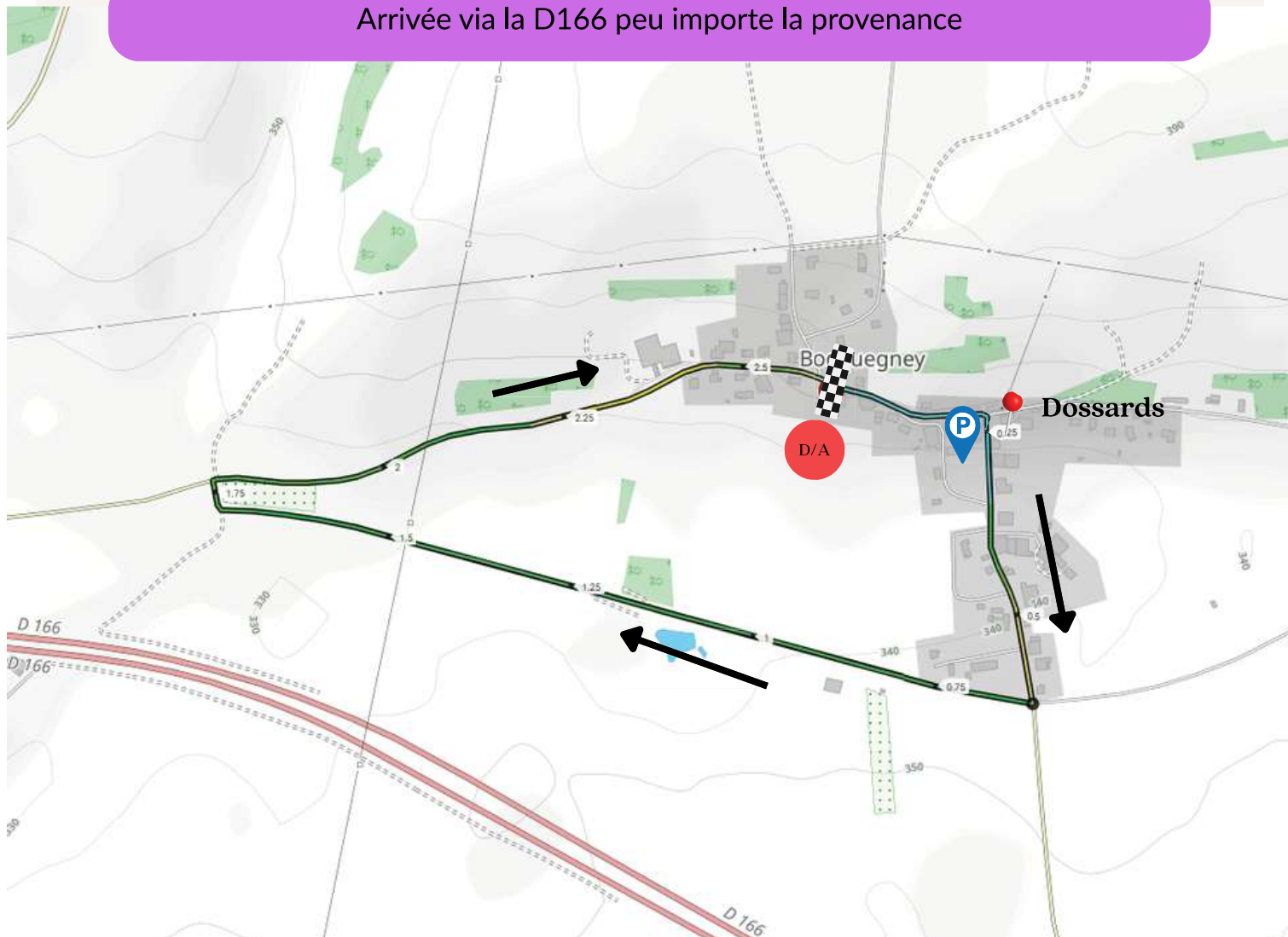
8h45	Briefing journée (responsables)	Local club (café)
9h00	Vitesse : U9 et U13 Adresse : U11 et U15	Lieux définis
10h00	Vitesse : U11 et U15 Adresse : U9 et U13	Lieux définis
12h00	Repas	Piste BMX - Sous chapiteaux
14h15	Cyclocross (U9-->U15)	Chateau de Maximont
17h30	Remise des prix	Piste BMX - Sous chapiteaux

LE TIMING PEUT ÊTRE AMENER À ÊTRE MODIFIÉ EN FONCTION DU NOMBRE D'ENGAGÉS.

Plan Samedi

VILLE DE BOCQUEGNEY

Arrivée via la D166 peu importe la provenance

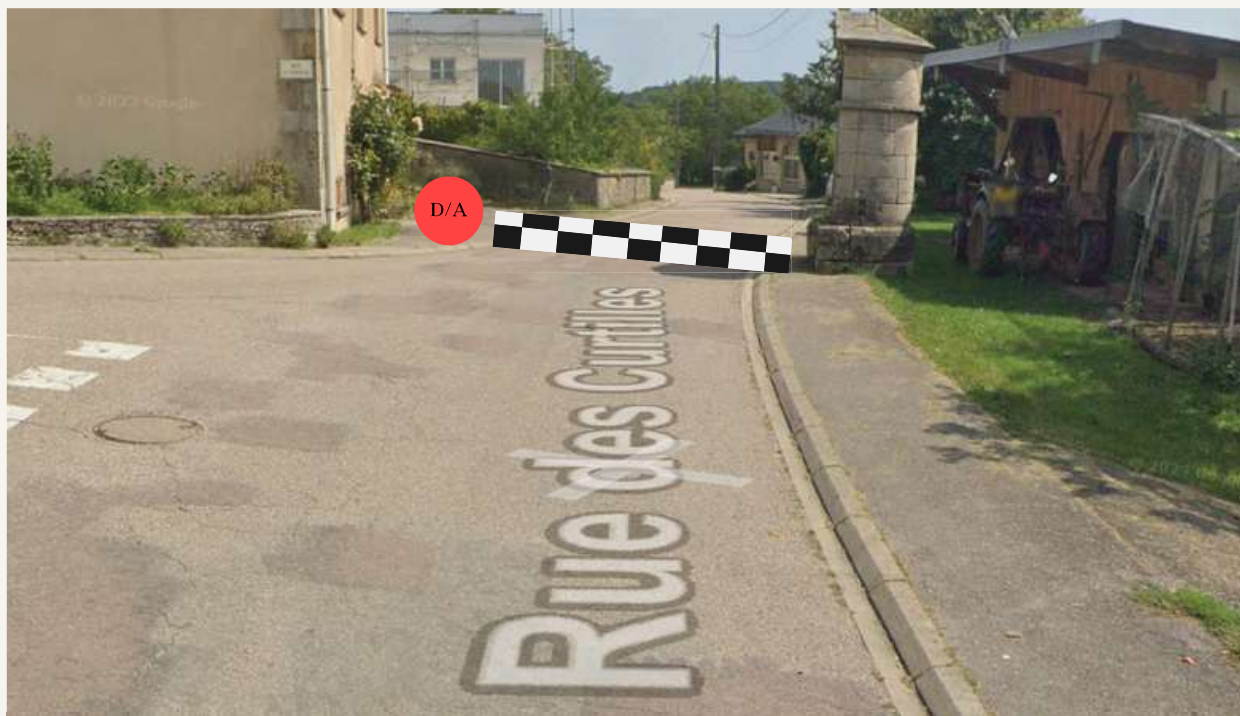


Interdiction de se garer le long du parcours, sauf si voiture totalement hors route et merci de respecter les espaces verts des riverains
Parking en face de la mairie
Dossards : Salle des fêtes - Rue de la Mairie

352 m
340 m
335 m

Plan Samedi

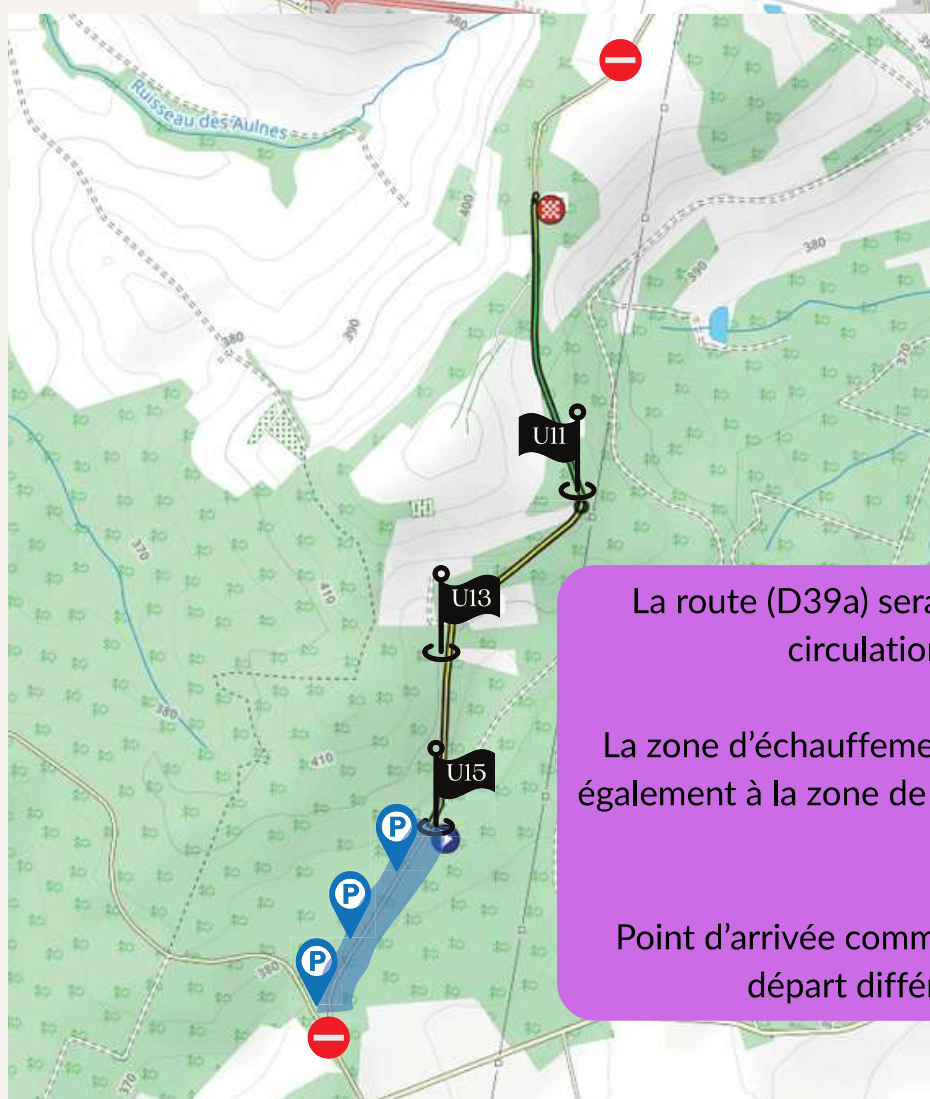
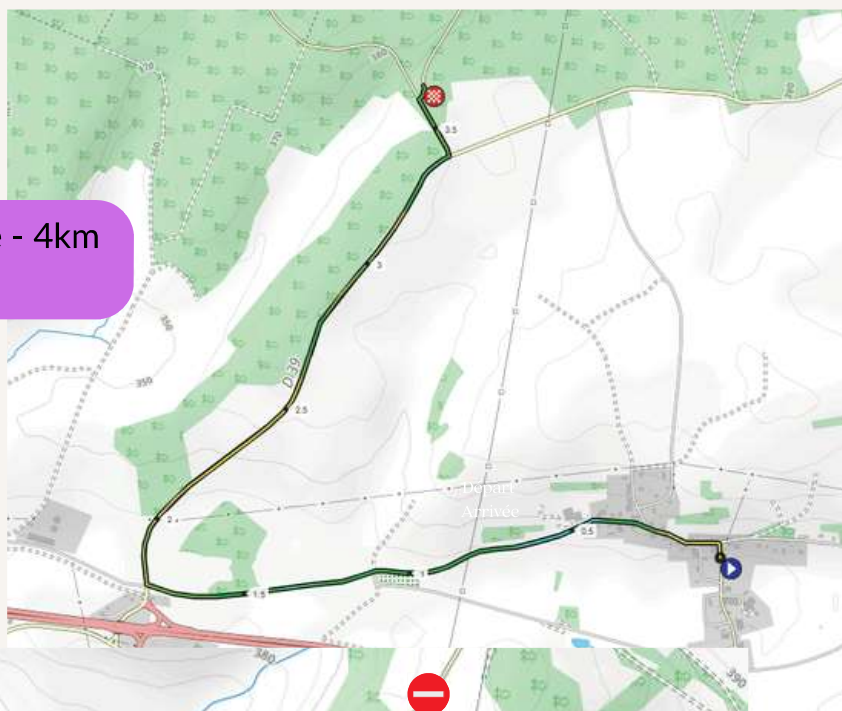
CIRCUIT COURSE EN IMAGE



Plan Samedi

CLM EN CÔTE

Transfert au départ CLM bosse - 4km
Idem pour le retour.



La route (D39a) sera fermée à la circulation.

La zone d'échauffement correspond également à la zone de parking (500m).

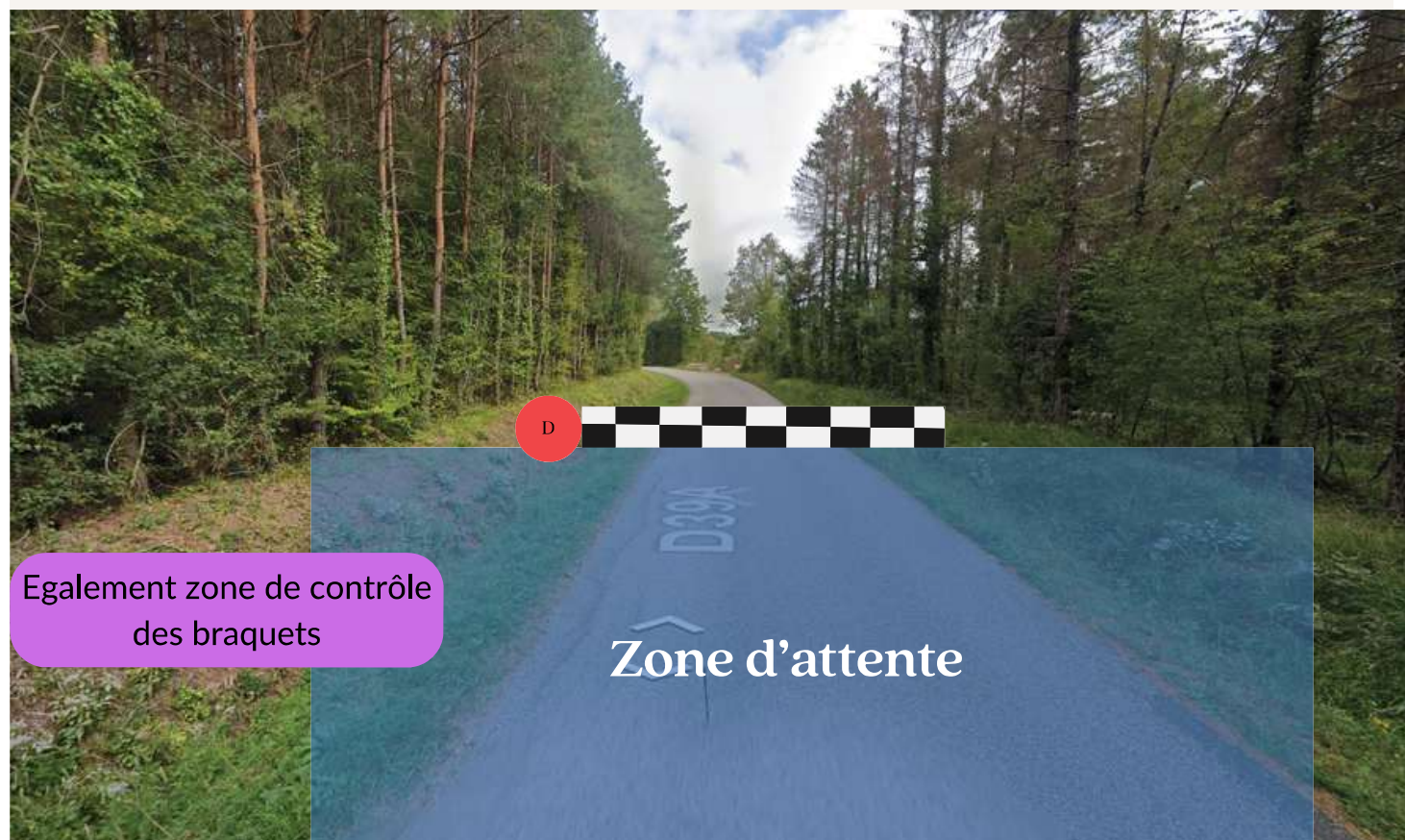
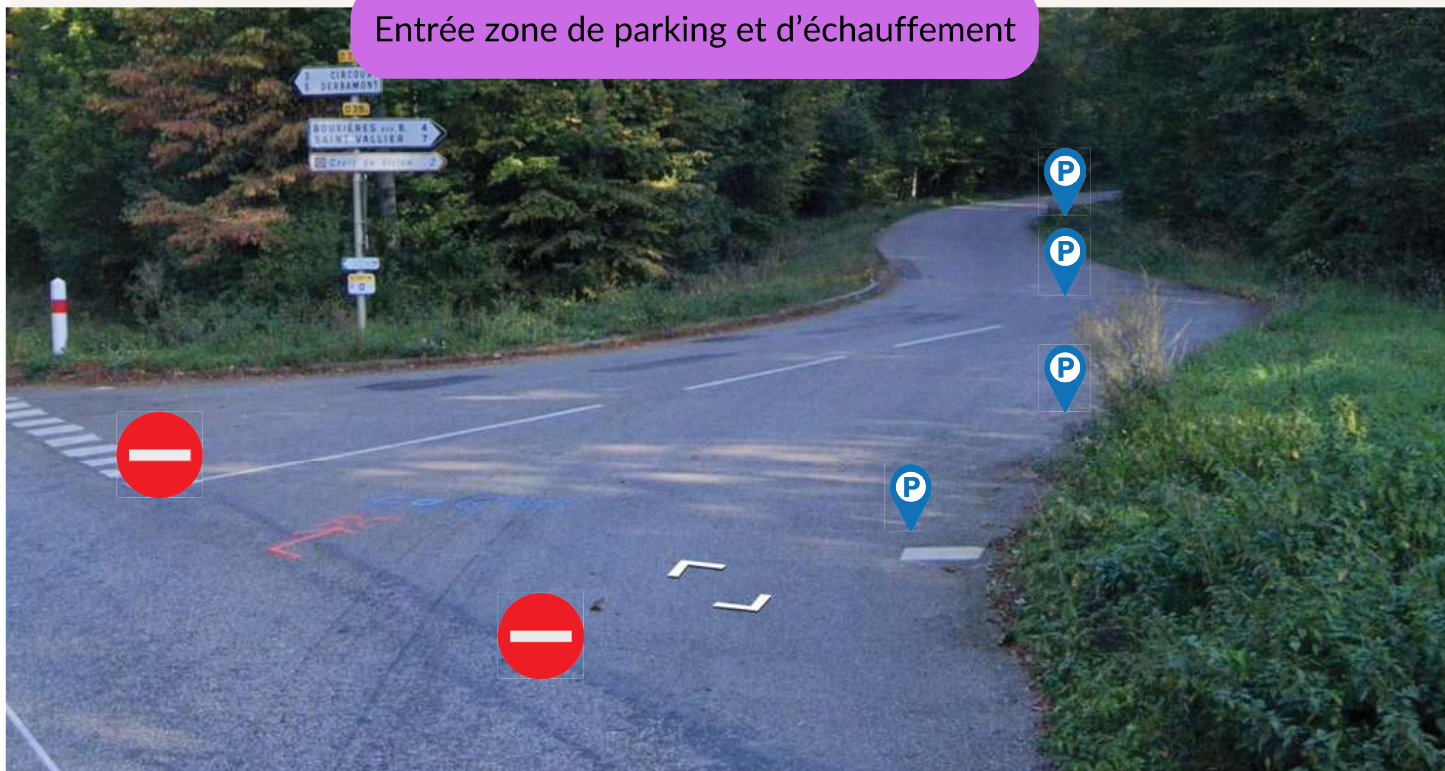
Point d'arrivée commun, points de départ différents



Plan Samedi

CLM BOSSE

Entrée zone de parking et d'échauffement

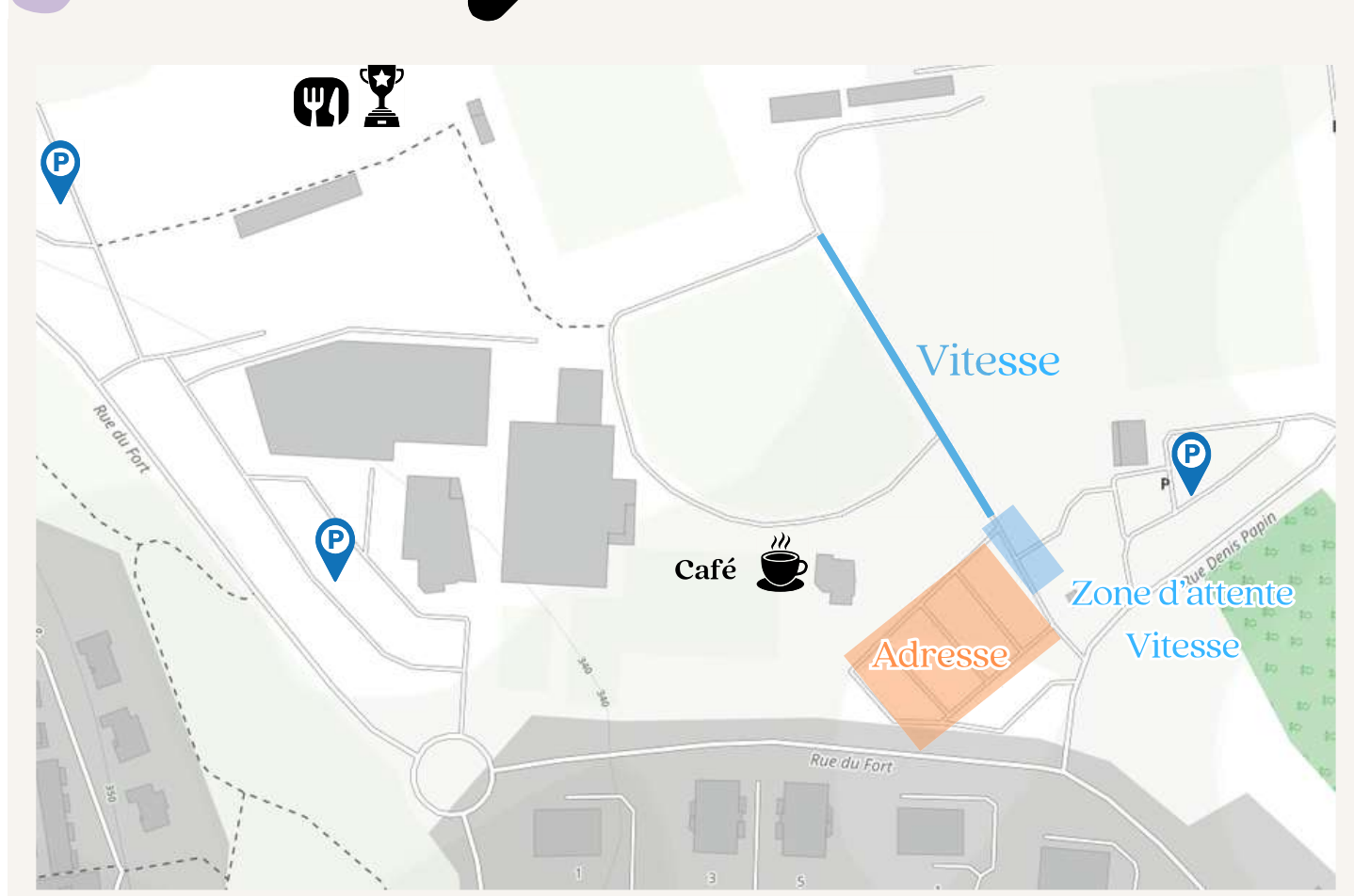
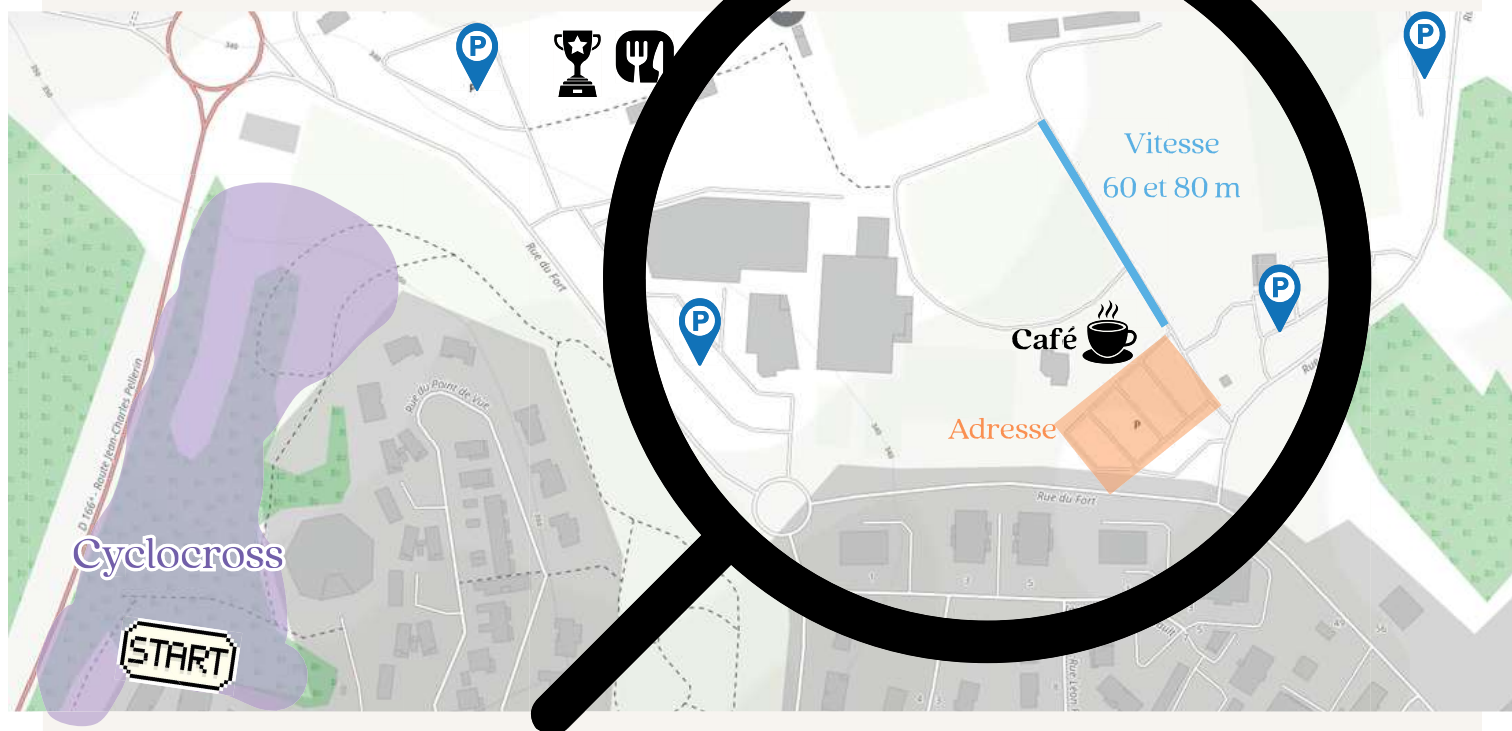


Egalement zone de contrôle des braquets

Zone d'attente

Plan Dimanche

PLAN DU SITE



Plan Dimanche

EN IMAGE JEUX D'ADRESSE ET VITESSE



Plan Dimanche

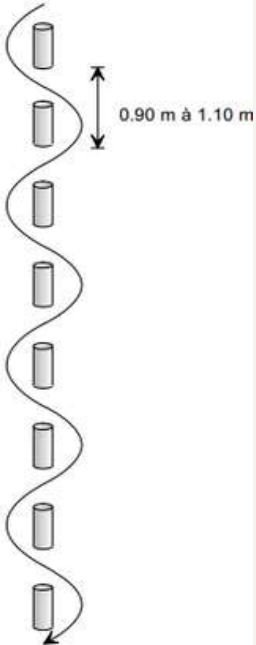
EN IMAGE JEUX D'ADRESSE ET VITESSE



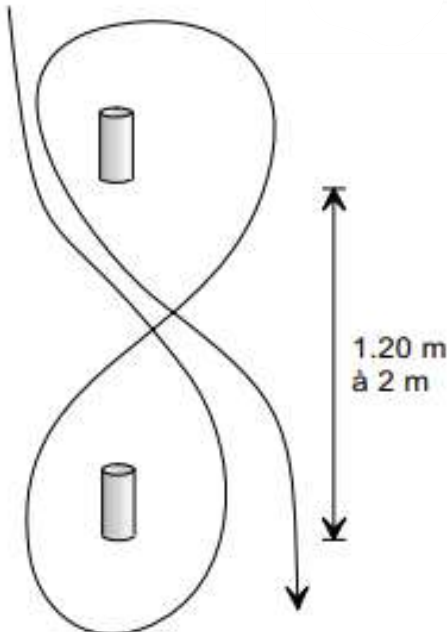
Jeux d'adresse | U9

Jeu N° 4

SLALOM SIMPLE



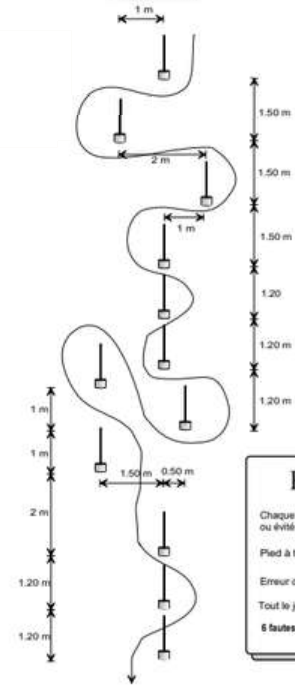
Jeu N° 17 ter



LES SLALOMS

Jeu N° 10

SLALOM - PIQUETS IRREGULIER

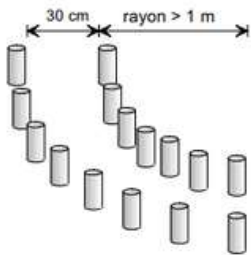


Pénalités

Chaque piquet tombé, ou évité	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fléchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

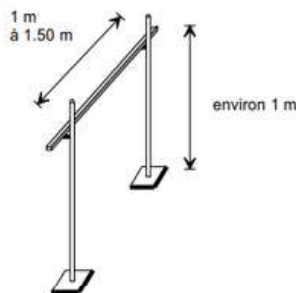
Jeu N° 2 bis

PASSAGE ETROIT COURBE



Jeu N° 34

PASSAGE SOUS BARRE



Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

5 s
5 s
5 s
5 s
30 s

Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Jeu N° 24

PRISE ET POSE D'UN BIDON

Remarque : le bidon peut être pris de la main gauche ou droite. entre la prise et la pose, il est possible d'intercaler un jeu (entonnoir, passage étroit, passage sous barre, huit, slalom,...)



Bidon posé dans un cercle de 0.50 m de diamètre.

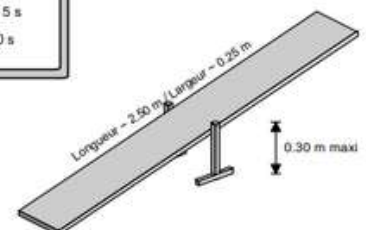


Pose du bidon dans un cercle identique.

Jeu N° 3

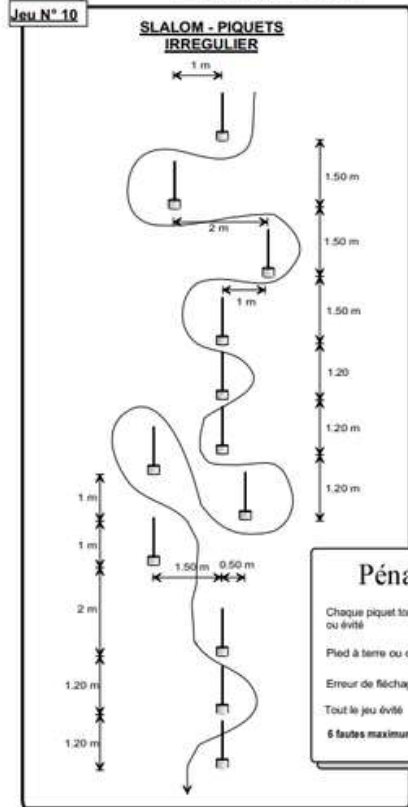
PLANCHE A BASCULE

5 s
30 s



Jeux d'adresse | U11

LES SLALOMS

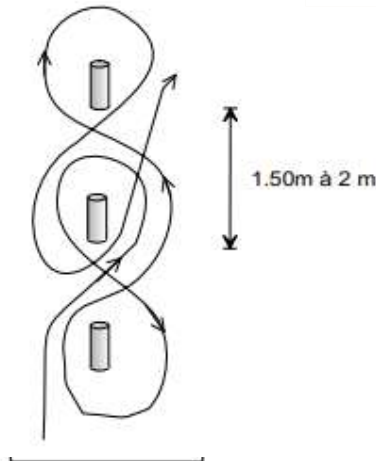


Pénalité

- Chaque piquet tombé, ou évité
- Pied à terre ou chute
- Erreur de fléchage
- Tout le jeu évité
- 6 fautes maximum soit 30

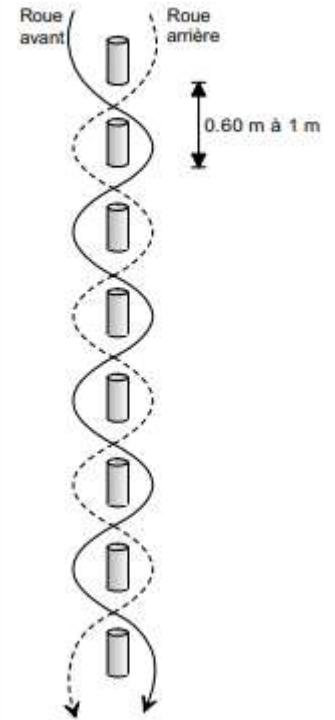
Jeu N° 19

DOUBLE HUIT (1)

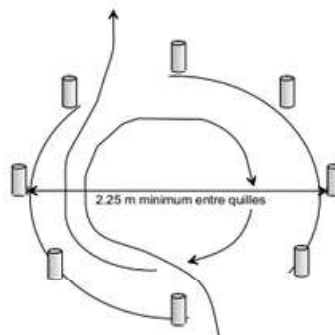


Jeu N° 12

SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER

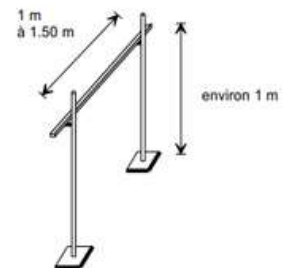


PASSAGE DANS LE ROND



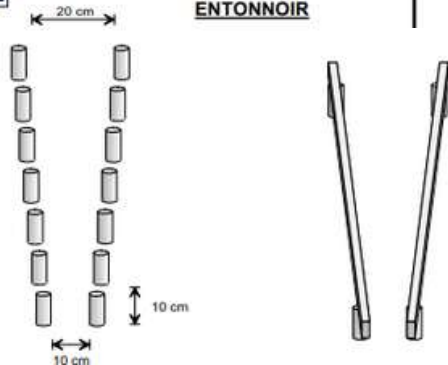
Jeu N° 34

PASSAGE SOUS BARRE



Jeu N° 1

ENTONNOIR



Jeu N° 24

PRISE ET POSE D'UN BIDON

Remarque : le bidon peut être pris de la main gauche ou droite. entre la prise et la pose, il est possible d'intercaler un jeu (entonnoir, passage étroit, passage sous barre, huit, slalom,...)



Bidon posé dans un cercle de 0.50 m de diamètre.



Pose du bidon dans un cercle identique.

Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

5 s
5 s
5 s
5 s
30 s

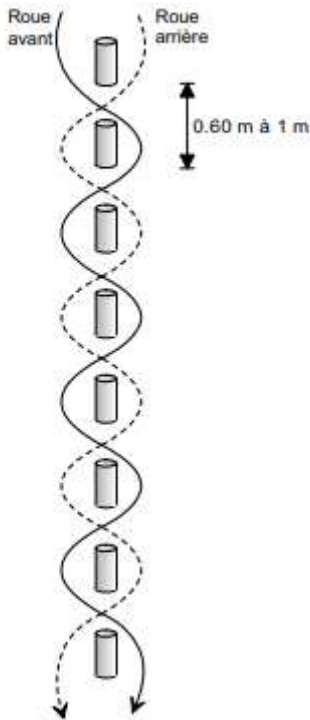


Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Jeux d'adresse | U13

Jeu N° 12

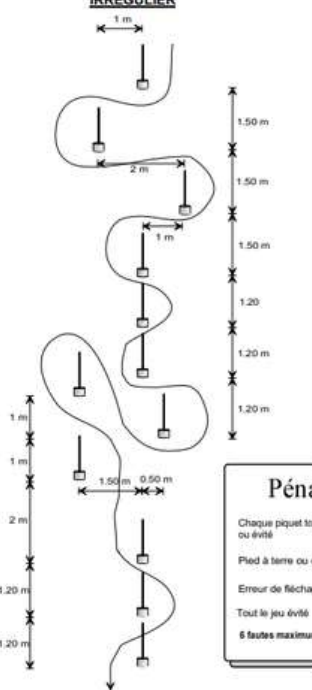
SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER



LES SLALOMS

Jeu N° 10

SLALOM - PIQUETS IRREGULIER

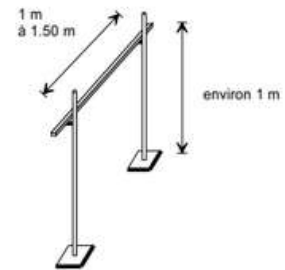


Pénalités

Chaque piquet tombé, ou évité	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fêchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

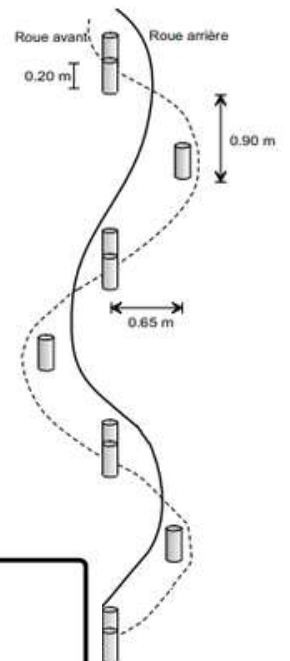
Jeu N° 34

PASSAGE SOUS BARRE



Jeu N° 16

LA PIERRE PERRET



Jeu N° 15 bis

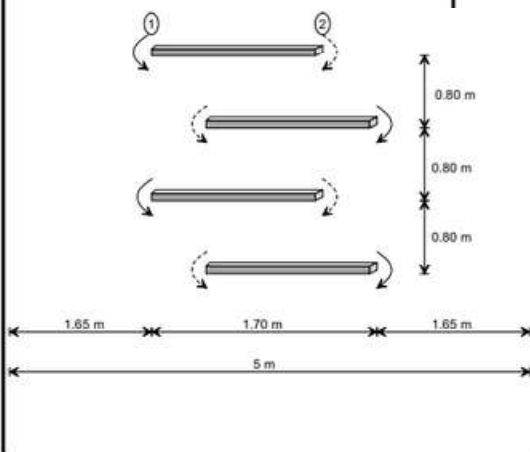
CHICANES CHEVRONS

Chevrons 5 x 5 (ou 6 x 6)
Longueur 1 m à 1,20 m

① ② sens d'entrée
Indiqué et fêché

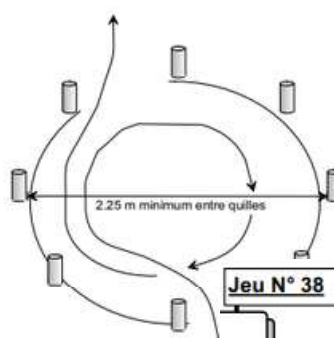
Péna

Chevron déplacé
Pied à terre ou ct
Erreur de fêchage
Tout le jeu évité
6 fautes maximum



Jeu N° 23

PASSAGE DANS LE ROND



Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

- 5 s
- 5 s
- 5 s
- 5 s
- 30 s



Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Jeu N° 24

PRISE ET POSE D'UN BIDON

Remarque : le bidon peut être pris de la main gauche ou droite.
entre la prise et la pose, il est possible d'intercaler un jeu (entonnnoir, passage étroit, passage sous barre, huit, slalom,...)



Bidon posé dans un cercle de 0.50 m de diamètre.



Pose du bidon dans un cercle identique.

Jeux d'adresse | U15

Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

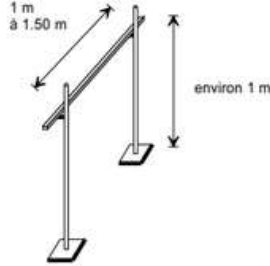
5 s
5 s
5 s
5 s
30 s



Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Jeu N° 34

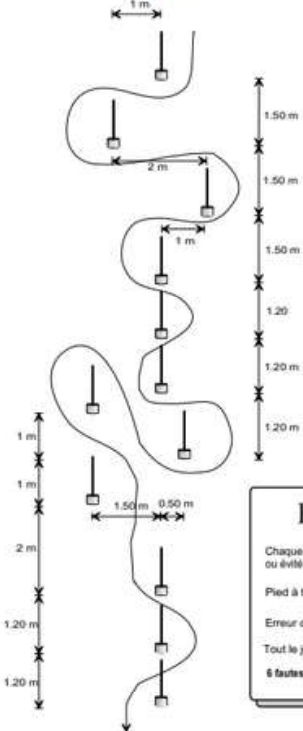
PASSAGE SOUS BARRE



LES SLALOMS

Jeu N° 10

SLALOM - PIQUETS IRREGULIER



Pénalités

Chaque piquet tombé, ou évité	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fêchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	

Jeu N° 15 bis

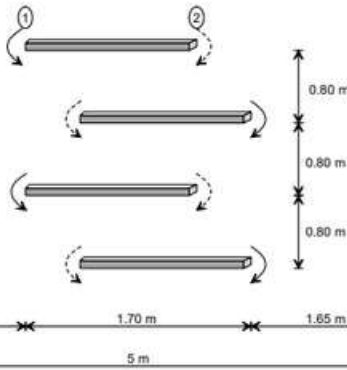
CHICANES CHEVRONS

Chevrons 5 x 5 (ou 6 x 6)
Longueur 1 m à 1.20 m

① ② sens d'entrée indiqué et fêché

Pénalités

Chevron déplacé	5 s
Pied à terre ou chute	5 s
Erreur de fêchage	10 s
Tout le jeu évité	30 s
6 fautes maximum soit 30 s	



Jeu N° 26

PRISE ET POSE D'UNE BALLE DE TENNIS SUR UN SOCLE



SOCLE: Haut d'une bouteille plastique lesté de plâtre.
Hauteur 8 à 10 cm

10 m

Pén

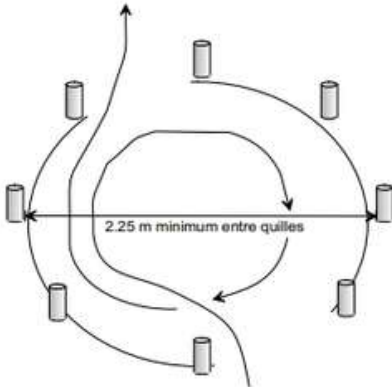
Faute sur bal général du bi

Pied à terre ou
Tout le jeu évi
(ou 3 essais n

Nota : Ce jeu
aux benjami

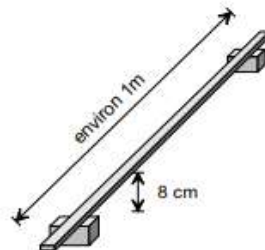
Jeu N° 23

PASSAGE DANS LE ROND



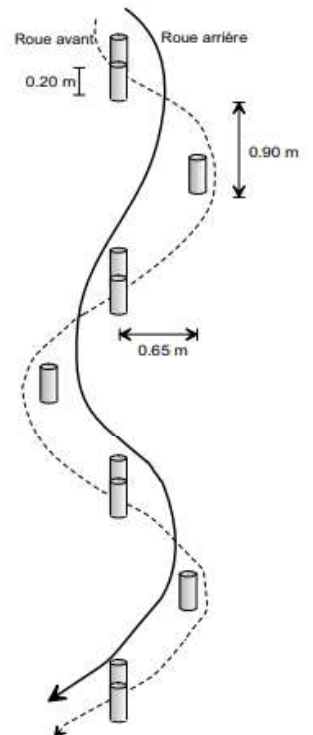
Jeu N° 31

SAUT DE LITEAU OU BARRE ELECTRIQUE (avec signal sonore)



Jeu N° 16

LA PIERRE PERRET



Restauration

L'organisation propose des repas pour le dimanche midi, qui seront servis salle Henri Lepage, pour un montant de **10€** par personne sur réservation.

Menu 1 :

Pâtes

Jambon

Dessert

Eau

Menu 2 :

Frites

Saucisse

Dessert

Eau

(Nombre de menu 1 + nombre de menu 2)* 10€ = €

Merci de retourner ce bon de commande, accompagné de son **chèque** de règlement avant le **lundi 26 mai.**

A l'ordre du **Cycle Golbéen**

Adresse :

56 bis rue du fort, 88190 Golbey

Infos :

Tel : 06 87 42 51 64 | cycle-golbeen@orange.fr

Aucun réservation de repas supplémentaires ne sera acceptée sur place