

Règlement

GP de la Ville de Strasbourg

2026



1. OBJET

Le Grand Prix de la Ville de Strasbourg (piste) se déroulera sur 3 manches :

- Le 13 mai 2026 – La Pédale d'Alsace
- Le 27 mai 2026– UC 1920 Vendenheim
- Le 20 juin 2026 – VC Eckwersheim

Il est organisé conjointement par les clubs de la Pédale d'Alsace, de l'UC 1920 Vendenheim, du VC Eckwersheim.

2. Participation

Ce Grand Prix s'adresse aux coureurs :

- Elite, Open et Access
- Les Féminines Access/Open pourront choisir de courir avec les U17 ou les Elite, Open et Access. Mais ce choix s'appliquera à toutes les féminines.
- U17 Garçons (**Si le nombre de U17 est insuffisant, l'organisation se réserve le droit de faire courir les U17 Garçons avec les Elite, Open et Access. Cette décision serait alors valable pour l'ensemble des manches.**)

Les points marqués par les Elite, Open et Access seront ceux de la place réelle, pour les U17 seront ceux des places dans leur catégorie (1^{er} Elite : 30 pts, 2^{ème} U17 = 1^{ère} place : 30 pts, 3^{ème} U17 = 2^{ème} : 25 points, 4^{ème} Elite : 18 pts,)

- U17 Filles (courent avec les U15 Garçons)
- U15 Garçons
- U15 Filles (courent avec les U15 Garçons)

Les épreuves se dérouleront pour **tous en vélo de piste.**

Rappel des développements :

- U15 G : 6,71 m
- U17 G : 7,93 m
- U15 F / U17 F avec les U15 G : 6,71 m normalement, mais **par dérogation, il est accepté que les U15 F et U17 F utilisent au choix 6.71 m ou 7.93 m.**

3. Engagements

Les engagements se feront de préférence sur l'Espace Club ou sur place

U15, U17 et Féminines : **10,00 €** par réunion

Elite, U19, Open, Access : **12,00 €** par réunion

4. Horaires

Les horaires seront identiques pour toutes les manches.

Mercredi :

Dossards : **18 h 00**

Début des épreuves : **19 h 00**

Samedi :

Dossards : **18 h 00**

Début des épreuves : **19 h 00**

5. Programme

Pour chaque manche les :

- Elite, Open, Access, disputeront 4 épreuves
- U17, disputeront 4 épreuves
- U15, disputeront 3 épreuves

Les organisateurs se laissent la possibilité d'adapter les épreuves et le nombre de tours et classements en fonction du nombre de participants.

a. 1ère manche

Elite, Open, U19, Access :

200 m,

Vitesse 18 premiers du 200 m, (Scratch 15 tours pour les autres)

Course aux points (30 tours – 6 classements)

Tempo 14 tours

U17 :

200 m,

Vitesse 18 premiers du 200 m, (Scratch 14 tours pour les autres)

Course aux points (15 tours – 3 classements)

Elimination

U15 :

200 m,

Vitesse 18 premiers du 200 m, (Scratch 10 tours pour les autres)

Course aux points (10 tours – 2 classements)

Elimination

b. 2ème manche

Elite, Open, U19, Access :

Scratch (30 tours),

Elimination,

Tempo (14 tours)

Course aux points (30 tours – 6 classements)

U17 :

Tempo (12 tours),

Elimination,

Course aux points (15 tours – 3 classements)

Scratch (15 tours)

U15 :

Course aux Points (10 tours – 2 classements),

Tempo (10 tours)

Elimination

Scratch (10 tours)

c. 3ème manche

Elite, Open, U19, Access :

Scratch (30 T),

Elimination,

Tempo (14 tours)

Course aux points (30 tours – 6 classements)

U17 :

Scratch (20T),

Elimination,

Course aux points (15 tours – 3 classements)

Tempo (12 tours)

U15 :

Scratch (10T),

Elimination

Course aux points (10 tours – 2 classements)

Tempo (10 tours)

Classement

Le scratch, la course Tempo, l'Élimination, le 200m, la Vitesse, la Course aux Points des 3 manches donnent lieu à un classement complet.

Pour ces épreuves chaque gagnant se verra attribuer 30 pts, puis le deuxième 25 pts, le troisième 20 pts, le 4^{ème} 18 pts, le 5^{ème} 16 pts, le 6^{ème} 14 pts, le 7^{ème} 12 pts, le 8^{ème} 10 pts, le 9^{ème} 8 pts, le 10^{ème} 6 pts, le 11^{ème} 4 pts, le 12^{ème} 2 pts, etc. les coureurs classés 13^{ème} et au-delà se verront attribuer 1 pt chacun.

Un Classement provisoire sera édité à la fin de chaque manche. **Mais seul le classement général à l'issue des 3 manches donnera lieu à récompenses.**

Le gagnant du GP de Strasbourg sera le coureur ayant obtenu le plus haut total de points.

En cas d'égalité de points, ce sera la place du dernier classement (arrivée) de la dernière Course aux points qui départagera ces coureurs.

Bonus : 5 Points Bonus par soirée pourront être distribués par les arbitres qui annonceront durant une épreuve à leur discrétion, et au moment qui leur paraîtra opportun, un sprint supplémentaire avec attribution de 5 points uniquement sur le premier. Ces points seront rajoutés au total général.

6. Grille de prix

Seul le classement général à l'issue des 3 manches donnera lieu à récompenses.

Elite, Open, U19 et Access : Coupes, Bouquets et primes de 400,00 € sur 10 coureurs. Versés par la FFC.

U17 : Coupes, Bouquets et lots en nature.

U15 : Coupes, Bouquets et lots en nature.

Classements et récompenses spécifiques pour les féminines de chaque catégorie sur la même base que pour les Garçons.

Annexe : Règlement des épreuves

a. Scratch

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 11, Paragraphe 3.2.173 à 3.2.183)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé.

Le classement final s'établit lors du sprint final en tenant compte des tours gagnés.

Les coureurs doublés ne seront pas arrêtés comme le prévoit le règlement FFC, mais ils ne devront pas perturber le déroulement de l'épreuve et notamment ne pas mener et ne pas disputer le sprint final.

b. Course Elimination

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 8, Paragraphe 3.2.218 à 3.2.226 bis)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Il est disputé un sprint chaque tour sur une piste de 333,33 m.

Si le nombre de participants est faible, les organisateurs et les arbitres pourront décider d'éliminer tous les 2 tours.

Après chaque sprint le dernier coureur, selon la position de la roue arrière sur la ligne d'arrivée et éliminé.

Si un ou plusieurs coureurs sont dépassés ou abandonnent la course entre deux sprints, ce seront eux qui seront éliminés au prochain sprint.

Les arbitres peuvent décider d'éliminer un coureur autre que le dernier coureur du sprint (coureur qui passe sur la côte d'azur, sprint irrégulier).

Les deux coureurs restant en course disputent le sprint final. Leur classement se fait selon la position de la roue avant sur la ligne d'arrivée.

Un tour gagné ne compte pas.

En cas d'entente entre coureurs, ces derniers seront disqualifiés.

c. **Course Tempo**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 18, Paragraphe 3.2.259 à 3.2.264)

La course Tempo est une spécialité dans laquelle le classement final s'établit aux points gagnés et accumulés par les coureurs lors des sprints et par tour gagné.

Les règles de la course aux points s'appliquent également à la course Tempo.

Après les 4 premiers tours, **les sprints sont disputés tous les tours**. La cloche sera sonnée pour indiquer le début des tours de sprint.

Il est attribué **1** point au premier coureur de chaque sprint, y compris pour le sprint final. Un coureur qui gagne 1 tour sur le peloton principal obtient **20** points. Un coureur qui perd 1 tour perd **20** points.

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé.

d. **Course aux Points**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 7, Paragraphe 3.2.114 à 3.2.133)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Classement tous les 5 tours (5, 3, 2, 1 points)

Classement final 10, 6, 4, 2 points

Le ou les coureur(s) qui gagne(nt) 1 tour sur le peloton principal obtient 20 points.

Le ou les coureur(s) qui perde(nt) 1 tour sur le peloton principal perde(nt) 20 points.

e. **200 m :**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 2, Paragraphe 3.2.22 à 3.2.28)

f. **Vitesse :**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 3, Paragraphe 3.2.29 à 3.2.50)

En dérogation au règlement FFC, on appliquera plutôt le format UCI Track Champions League à savoir :

Seuls les 18 premiers temps du 200 m disputeront la vitesse. Les autres disputeront un Scratch (nb de tours à définir en fonction du nombre de coureurs).

Déroulement :

- 1^{er} tour
 - 6 Séries de 3 coureurs. Séries déterminées en fonction des temps du 200 m. Sur 1 manche sèche.
 - Seul le premier est qualifié.
 - Les deuxièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 7 à 12.
 - Les troisièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 13 à 18.
- 2^{ième} tour
 - 2 Séries de 3 coureurs sur 1 manche sèche.
 - Seul le premier est qualifié pour la Finale.
 - Les deuxièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 3 à 4.
 - Les troisièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 5 à 6.
- Finale
 - 1 manche sèche.

Les séries, les manches de classement et la finale se courront sur 2 tours de piste (pour les pistes de 333,33 mètres ou plus) comme le prévoit le règlement FFC.

Les organisateurs se laissent la possibilité d'adapter l'épreuve en fonction du nombre de participants.