

COUPE GRAND EST E-Cycling – 26/27



REGLEMENT

Rappel des principales règles de l'événement



Réglementation du matériel

Pendant les événements de la Coupe de France eCycling, vous devez rouler sur l'un des smart trainers ou vélos suivants. Veuillez noter que si vous utilisez une autre unité, votre résultat sera annulé et vous pourrez être retiré de la course :

Tacx : Flux 2Smart, Neo, Neo 2, Neo 2T, Neo Bike, Tacx 3M

Wahoo : Kickr Core, Kickr v2 (2016), Kickr v3 (2017), Kickr v4 (2018), Kickr v5 (2025), Kickr v6 (2022), Kickr Bike, Kickr Move et Kickr Bike Shift

Elite : Direto, Direto X, Fuoripista, Suito, Justo, Justo 2, Avanti

Saris : H2, H3, H4

Van Rysel : D900, D500

Zwift : ZwiftHub

Retrouvez la liste complète dans le règlement officiel :



ELITE DRIVO, ELITE DRIVO II, malgré leur précision ne sont pas autorisés (pas de simulation de pente)

Les home-trainers qui ont une précision inférieure à 2.5% mais qui ne sont pas direct drive (système de rouleau avec la roue arrière) ne sont pas autorisés également.

Les coureurs doivent obligatoirement utiliser leur smart trainer (ou vélo) comme principale source d'énergie.

Réglementation du matériel

Au minimum, chaque coureur devra disposer de l'équipement décrit ci-dessous afin de se conformer aux règles et règlement de l'événement et aux exigences de vérification des performances.

Il est de la responsabilité des coureurs de s'assurer que toutes les données de leurs appareils sont exactes tout au long de la (des) course(s).

Il est conseillé aux coureurs de tester leur équipement à l'avance afin d'éviter toute surprise de dernière minute !



HT - Un home-trainer ou vélo éligible figurant sur la liste de la page précédente.



Cadence - il est obligatoire que la cadence soit enregistrée tout au long de la course par votre smart trainer ou votre vélo.



Capteur FC - il est obligatoire d'avoir un capteur FC fonctionnel connecté au jeu pendant toute la durée de l'événement.



Balance (poids) – Il est obligatoire d'avoir une balance, tous les coureurs devront fournir une vidéo de leur poids avant l'événement.

Protocole vidéo poids

Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids en tenue cuissard, maillot.

La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard **deux heures avant le début de l'épreuve**.

Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu.

Les poids doivent être à l'arrondi inférieur (exemple : 65kg).

Un objet « lourd » est nécessaire, exemple : altères, pack d'eau, ...

1. Commencez à enregistrer une vidéo sur n'importe quel appareil ; par exemple votre téléphone portable.
2. Montrez-vous sur la vidéo. (Il ne doit pas y avoir la possibilité de s'appuyer à côté de vous – table, muret, chaise, meuble, autre...)
3. Effectuez une recherche internet en direct pour l'heure et la date actuelle (taper sur google « heure et date »). Montrez les résultats obtenus.
4. Mettre la balance à zéro et montrez la lecture du zéro.
5. Montrez la partie de l'objet ou des objets indiquant la masse de cet objet. (Par exemple, l'étiquette ou l'impression sur l'objet).
6. Placez les objets sur la balance, faites un zoom pour que la lecture du poids soit claire sur la vidéo.
7. Retirez l'objet et montrez la lecture du zéro.
8. Montez vous-même sur la balance (sans le poids), faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
9. Montez une nouvelle fois sur la balance avec l'objet, faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
10. Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
11. Arrêtez l'enregistrement.

Avant Course & Après Course

Immédiatement avant la course le participant procède au calibrage du home-trainer, du capteur de puissance. Il connecte l'ensemble des outils (home-trainer, capteur de puissance, cardiofréquencemètre, etc.)

Dans le jeu et afin de mieux vous identifier, vous devez avoir renseigné votre nom & prénom de cette manière : NOM / PRENOM comme ceci DUPONT ROMAIN. Tout autre appellation est proscrite.

Le e-cycliste rentre dans le SAS de départ via le RacePass reçu par l'organisateur avant le départ de course.

Immédiatement après la course, le e-cycliste sauvegarde le fichier MyWhoosh en paramètre publique avant de quitter le jeu

Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée à l'adresse électronique suivante m.cre@dev.ffc.fr

INSCRIPTION GROUPE/POINTS



Inscription

Les inscriptions se font pour les licencié(e)s ou les non licencié(e)s via HELLO ASSO:

<https://www.helloasso.com/associations/comite-regional-du-grand-est-de-cyclisme/evenements/coupe-grand-est-e-cycling-2026-2027>

La transmission des vidéos de contrôle se fait via le forms:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc8apiUZtj756NTL3RZ395gzzo_-LrPRLHp2IvBesq_5cUqNg/viewform?usp=dialog

Inscription

Pour participer à la Coupe Grand-Est eCyclisme :

- Engagement de 5€ pour les licencié(e)s et de 10€ pour les non licencié(e)s
- Être licencié FFC compétition ou FSGT/UFOLEP/FFTRI compétition ou non-licencié avec module de santé (<https://compte.ffc.fr/>)
- Être né en 2012 ou plus (Catégorie u17) (saison 2026/2027)
- Être inscrit sur Mywhoosh

Catégorie Référence

Men ELITE (ME) : -40 ans

Men Catégorie d'âge (MC40) : +40 ans

Men Catégorie d'âge (MC50) : +50 ans

Men u17/u19 : Selon le nombre un classement u17 et u19 pourra être dissocié.

Femme (W) : toute âge confondu à partir de la catégorie U17 (si assez de filles nous ferons plusieurs catégories d'âge).

Classement Individuel

Le vainqueur de chaque catégorie sera celui ou celle qui aura cumulé le plus de points à l'issue des 5 manches.

Classement par équipe

- Pour intégrer le classement par équipe seront pris en compte les 3 meilleurs scoreurs du club toute catégorie confondue. (*Homme : ME, MC40, MC50, u17/19 et Femme*)

CLASSEMENT





CLASSEMENT INDIVIDUEL

Le classement de la Coupe Grand-Est tiendra compte des 5 manches.

A l'issue de chaque manche, les athlètes marqueront des points en fonction de la place obtenue sur la manche. (cf. Diap 10)

Le vainqueur final sera l'athlète ayant cumulé le plus de points.

A noter que le barème des manches est différent à celui de la Course aux points. (cf. Diap 11)

Pour remporter la course aux points, il faut cumuler le plus de points en fonction du barème « Course aux Points ».



BARÈME POINT – Manche

RANG	POINTS	RANG	POINTS	RANG	POINTS	RANG	POINTS	RANG	POINTS
1	230	21	48	41	10	61	4	81	2
2	200	22	46	42	10	62	4	82	2
3	180	23	44	43	10	63	4	83	2
4	165	24	42	44	10	64	4	84	2
5	150	25	40	45	8	65	4	85	2
6	140	26	38	46	8	66	4	86	2
7	130	27	36	47	8	67	4	87	2
8	120	28	34	48	8	68	4	88	2
9	110	29	32	49	8	69	4	89	2
10	100	30	30	50	6	70	3	90	2
11	95	31	28	51	6	71	3	91	1
12	90	32	26	52	6	72	3	92	1
13	85	33	24	53	6	73	3	93	1
14	80	34	22	54	6	74	3	94	1
15	75	35	20	55	6	75	3	95	1
16	70	36	18	56	6	76	3	96	1
17	65	37	16	57	6	77	3	97	1
18	60	38	14	58	6	78	3	98	1
19	55	39	12	59	6	79	3	99	1
20	50	40	10	60	4	80	2	100	0

BARÈME POINT – Course aux Points

SPRINT/KOM

(Les 10 premiers qui franchissent la ligne)

RANG	POINTS
1	20
2	15
3	12
4	9
5	7
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

SEGMENTS - BONUS

(Les 10 meilleurs temps sur le segment – 1 par Course aux Points)

RANG	POINTS
1	30
2	25
3	20
4	18
5	15
6	12
7	10
8	8
9	6
10	4

ARRIVÉE

(Classement sur la ligne d'arrivée)

RANG	POINTS	RANG	POINTS
1	70	11	18
2	56	12	15
3	48	13	12
4	42	14	10
5	38	15	8
6	34	16	6
7	30	17	4
8	27	18	3
9	24	19	2
10	21	20	1



GRILLE DE PRIX

Nous mettons en place une grille de prix de 750€ répartie sur toutes les catégories.

Séniors, Dames, Masters 40 et Masters 50	U17/U19 H
50 €	25 €
35 €	20 €
30 €	15 €
20 €	10 €
15 €	5 €



FORMAT DE COMPETITION





FORMAT DE LA COMPÉTITION

La Coupe Grand-Est de eCycling est une succession de 5 manches.

Le vainqueur de la Coupe Grand-Est sera l'athlète ayant cumulé le plus de points au cours des différentes manches.

FORMAT DES EPREUVES

Courses aux Points

La course aux points est une épreuve où l'athlète qui cumulera le plus de points remportera l'épreuve. (Voir barème de la Course aux Points)

Le vainqueur marquera 230 points au classement général. (Voir barème de la Manche)

Contre la montre

Le classement sera déterminé par le temps mis par les participant(e)s.

Scratch

Le classement est pris sur la ligne d'arrivée de l'épreuve.



DATE ET HEURE

Coupe Grand-Est de eCycling 2026/2027

Manche 1	JEUDI 29 octobre 2026	Scratch	19h30	CET	MASS START
Manche 2	JEUDI 12 novembre 2026	Course aux points	19h30	CET	1 épreuve par Division
Manche 3	MERCREDI 25 novembre 2026	CLM	19h30	CET	1 épreuve par Division
Manche 4	MERCREDI 9 décembre 2025	Scratch	19h30	CET	1 épreuve par Division
Manche 5	MERCREDI 6 janvier 2026	Course aux points	19h30	CET	1 épreuve par Division

ROADBOOK – MANCHE 1

SCRATCH – jeudi 29 octobre

Départ : **19h30**

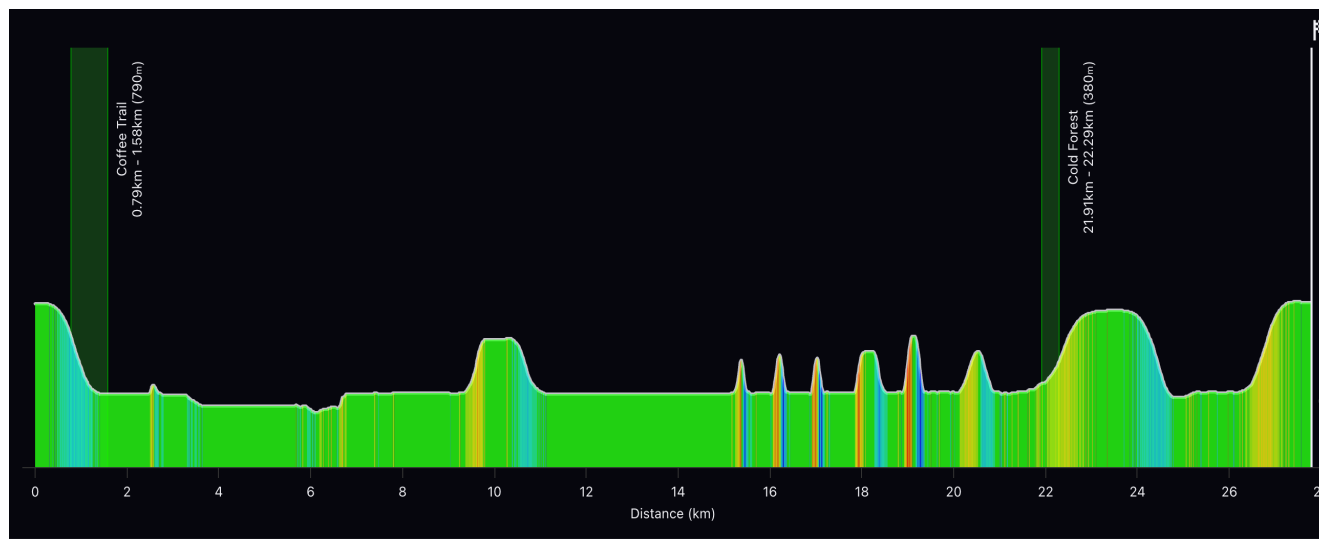
Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit : **COFFEE TRAIL**

Nombre de tours : **1**

Distance totale : **27,8 km**

Dénivelé+ : **98m**



Toutes les informations ici :

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/colombia-coffee-trail>

ROADBOOK – MANCHE 2

Course aux points – Jeudi 12 novembre

Départ : **19h30**

Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit : **HUDAYRIYAT**

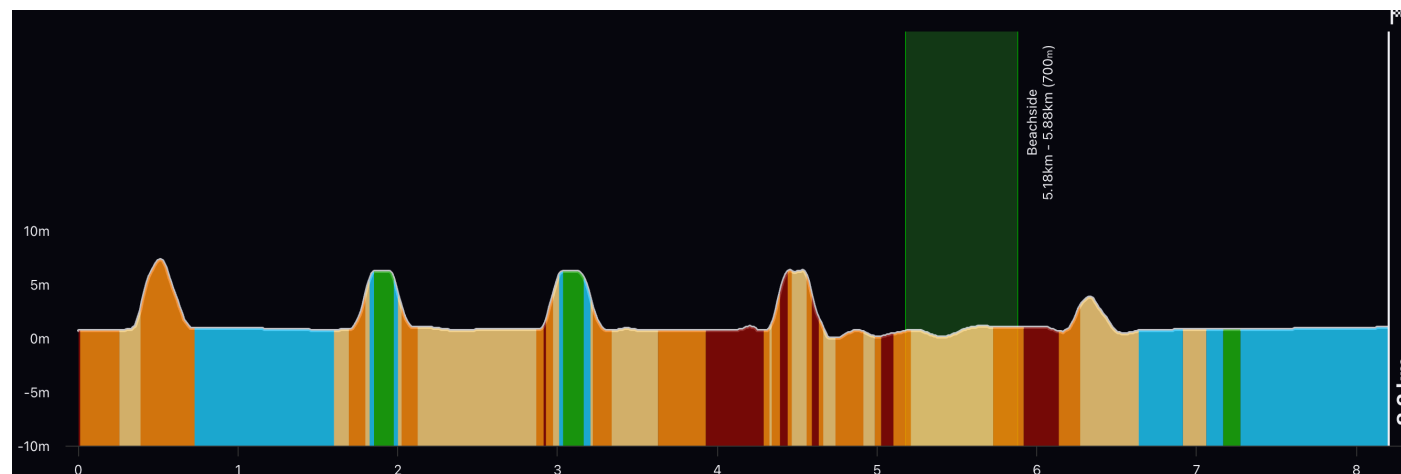
Nombre de tours : **4**

Distance totale : **32,8 km**

Dénivelé+ : **120m**

Segment: Beachside X4

+ Arrivée



Toutes les informations ici:

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/arabia-hudayriyat>

ROADBOOK – MANCHE 3

Contre la montre – jeudi 25 novembre

Départ : **19h30**

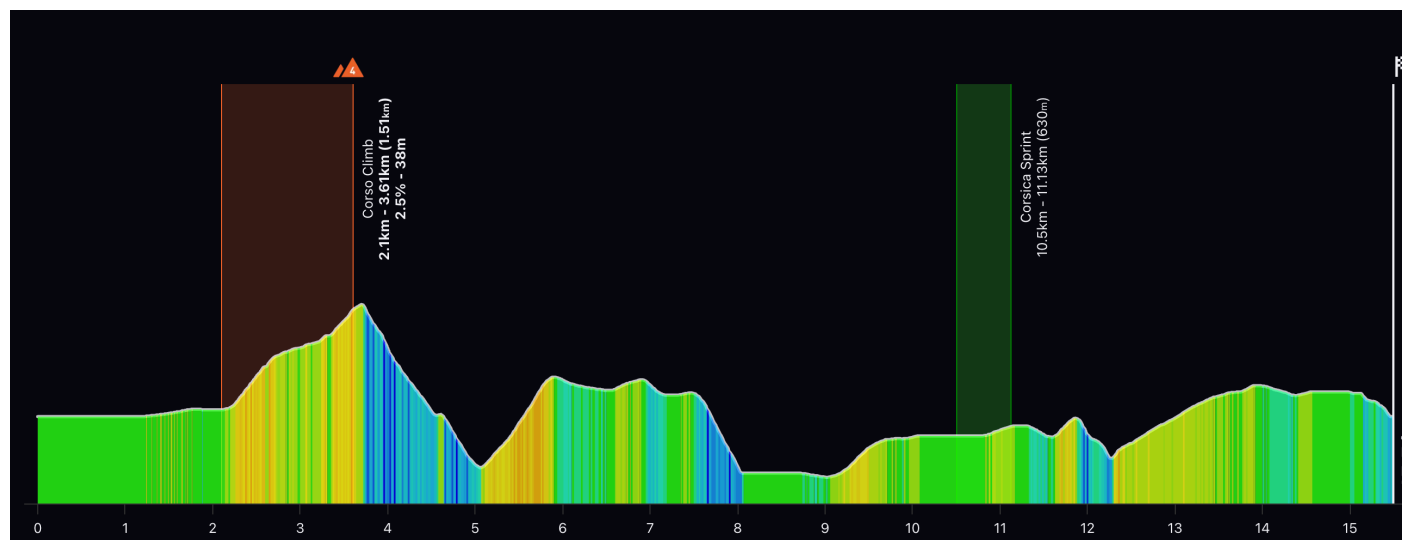
Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit: **Tour de Corse**

Nombre de tours : **1**

Distance totale : **15,5km**

Dénivelé+: **140m**



Toutes les informations ici:

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/france-tour-de-corse>

ROADBOOK – MANCHE 4

SCRATCH RACE – Mercredi 9 décembre

Départ : **19h30 – G1**

Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit : **Ardennes**

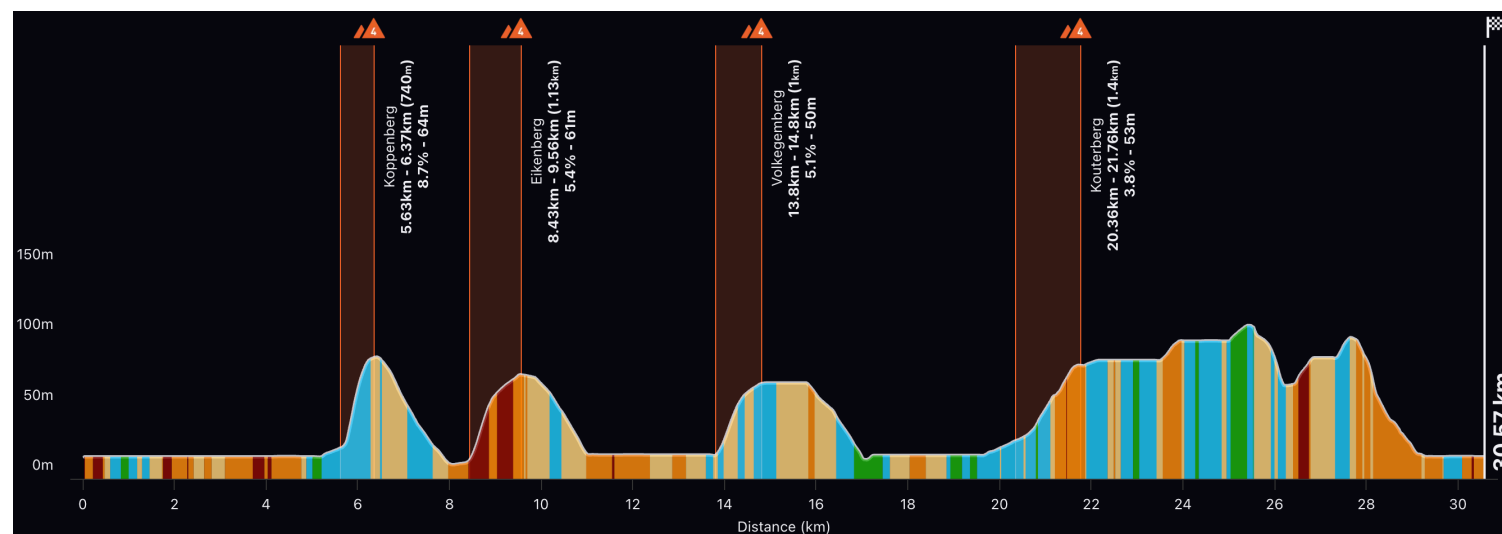
Nombre de tours : 1

Distance totale : **30,57 km**

Dénivelé+ : **321m**

Toutes les informations ici :

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/belgium-ardennes>



ROADBOOK – MANCHE 5

COURSE AUX POINTS - mercredi 6 janvier

Départ : **19h30 – G1**

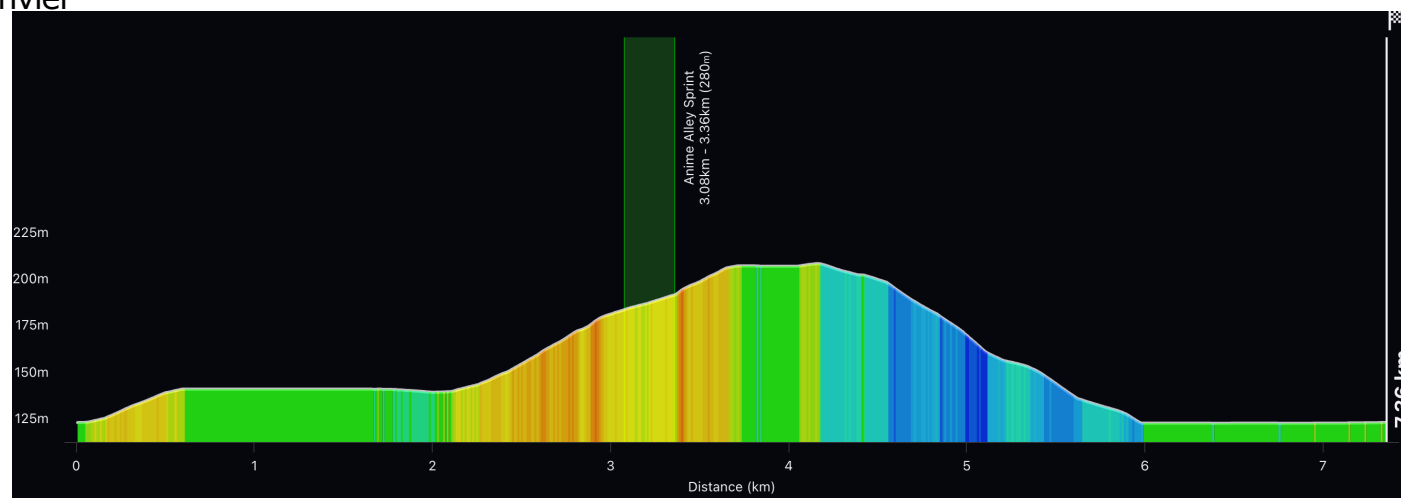
Ouverture du SAS : **19h00**

Circuit : Anime and origami

Nombre de tours : 4

Distance totale : 29,44

Dénivelé+ : 352



KOM x 3: Anime alley sprint (sauf premier tour)

+ Arrivée

Toutes les informations ici :

<https://mywhooshinfo.com/routes/route/japan-anime-and-origami>

REGLES ET REGLEMENT



RÈGLES & RÈGLEMENT

VÉRIFICATION DES PERFORMANCES

- Tous les eCyclistes sont tenus d'avoir les données de vérification, prêtes pour toute demande de vérification.
- Le double enregistrement de puissance (SOURCE PRIMAIRE = Home-Trainer | SOURCE SECONDAIRE = Capteur de puissance) doit être envoyé et visible sur ZWIFTPOWER dans les 2 heures qui suivent l'épreuve.
- Chaque eCycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids et de sa taille :
 - La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve.
 - Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu.
 - Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg).
 - La vidéo de taille peut être envoyée qu'une seule fois avant la première manche.
 - Suivez les instructions de la vidéo de poids et de taille dans le règlement.
 - En soumettant vos vidéos, vous acceptez que ces vidéos soient uniquement destinées à des fins de vérification et que l'on ne distribue pas publiquement l'une de ces vidéos.
- La Fédération Française de Cyclisme se réserve le droit de demander des justificatifs à tout moment de l'épreuve. Les participants auront 24h pour répondre à cette demande.

RÈGLES & RÈGLEMENT

HOME TRAINER & CAPTEUR DE PUISSANCE

- La source principale des données de puissance (le dispositif de puissance connecté au jeu) doit être l'home-trainer ou vélo connecté avec un %d'erreur de +/- 2%.
- La source de données de cadence (le dispositif de cadence connecté au jeu) doit être l'home-trainer ou vélo connecté.
- L'home-trainer ou vélo connecté, doit répondre aux exigences de précision énoncées dans le règlement.
- L'home-trainer ou vélo connecté, doit être apparié en tant qu'appareil contrôlable. Tous les appareils contrôlables sont réglés sur une difficulté minimum de 100%.
- Un capteur de puissance doit être utilisé comme source secondaire de puissance. Le capteur de puissance doit être connecté à un dispositif d'enregistrement séparé (exemple : Votre compteur GPS sur votre vélo)
- Il est de la responsabilité du eCycliste de s'assurer que les données des courses sont rapportées avec précision au jeu.
- Les interférences de signal peuvent entraîner des abandons et des lectures de données de courses inexactes. Pendant l'évènement, les coureurs sont encouragés à éteindre tout équipement qui émet un signal sans fil.

RÈGLES & RÈGLEMENT

ÉQUIPEMENT

- Moniteur de fréquence cardiaque thorarique obligatoire en très bon état de fonctionnement, qui doit être connecté au jeu. Les données de fréquence cardiaque enregistrées par un appareil secondaire ne seront pas acceptées (Conseil : Connectez votre cardio-fréquence mètre à votre jeu ainsi qu'à votre compteur GPS. C'est possible et permet aucune erreur).
- Les eCyclistes sont invités à utiliser un ordinateur fixe ou portable (MAC ou WINDOWS), l'apple TV ou alors sur une tablette pour exécuter l'application de jeu.
- La fonctionnalité de direction est désactivée.

RÈGLES & RÈGLEMENT

PRÉ RACE & POST RACE

Immédiatement avant la course :

- Calibrage : du home-trainer, du capteur de puissance.
- Connecté l'ensemble de vos outils (home-trainer, capteur de puissance, cardio-fréquencemètre, etc..)
- Modifier votre avatar avant d'entrer dans le SAS de départ (choix du vélo, modification de maillot interdit dans le SAS de départ)
- Entrez dans le SAS de départ au moins 30 minutes avant le départ de course.

Immédiatement après la course :

- Sauvegardez le fichier (paramètre publique) lorsque vous quittez le jeu.
- Sauvegardez le fichier de données de course enregistré en double (sur votre compteur GPS)

Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée aux adresses électroniques suivantes, en fonction du sujet traité :

Organisation de la course =>

Vérification de performance =>

Règlement =>



RÈGLES & RÈGLEMENT

AVATAR NOM/PRENOM

Vous devez avoir votre NOM / PRENOM :

Ex : **Romain Dupont** Romain Dupont

Votre prénom doit être votre vrai prénom : **Romain**
- Votre nom doit contenir votre vrai nom : **Dupont**





RÈGLES & RÈGLEMENT

MAILLOT & EQUIPEMENT DANS LE JEU

- Il est obligatoire de courir avec le même maillot durant les 5 manches.
- Les casques et vélos de contre-la-montre ne sont pas autorisés **SAUF sur la manche 3**